

CARATTERISTICHE

ACQUA

- SERBATOIO ACQUA
- IMPIANTO IDRAULICO
-
-
-
-

ALIMENTI

- ALLEVAMENTO ANIMALI
- ORTO
- POLLAIO
-
-
-

ENERGIA

- GENERATORE
- IMPIANTO FOTOVOLTAICO
-
-
-
-

DISPENSA DEL RIFUGIO

STRUTTURE POSSIBILI DI ESEMPIO

ALLEVAMENTO ANIMALI

Malus: -1 acqua / tipo di animale
+1 Esposizione / tipo di animale
Bonus: +1 Alimenti / tipo di animale

CAMUFFAMENTO

Bonus: -1 Esposizione per ogni azione

CUCINA A LEGNA / STUFA

Malus: +1 Esposizione
Bonus: +1 Benessere

ENTRATE RINFORZATE

Bonus: +1 Difesa per ogni entrata rinforzata

FILO SPINATO

Bonus: +1 Difesa per ogni trappola o entrata rinforzata

GENERATORE CON CARICA A DINAMO O SOLARE

Bonus: +1 Energia

IMPIANTO FOTOVOLTAICO

Malus: +1 Esposizione
Bonus: +3 Energia

IMPIANTO IDRAULICO RIFINITO

Bonus: +3 Acqua

INFERMERIA

Bonus: +2 Benessere

ORTO

Malus: -1 Acqua
Bonus: +2 Alimenti

PIANO A INDUZIONE PORTATILE

Malus: -1 Energia (durante utilizzo)
Bonus: +1 Benessere

POLLAIO

Malus: -1 acqua / tipo di animale
+1 Esposizione / tipo di animale
Bonus: +1 Alimenti / tipo di animale

POSTAZIONE DA LAVORO

+1 grado nell'utilizzo

POSTAZIONE RADIO

Requisito: 1 Energia

SERBATOIO RACCOLTA ACQUA

Bonus: +1 Acqua

SCUDERIA (SOLO RURALE)

Malus: -1 Alimenti / cavallo
-1 Acqua / cavallo
+1 Esposizione

TRAPPOLE

Bonus: +1 Difesa per ogni trappola